Raiton: Amigumo

(Libertação do Relâmpago: Teia de Aranha)

Quem usa: Motoi

Primeira aparição: Naruto Shippuuden Episódio 318

Função: Ataque/Defesa

Rank: A

Distância: 30m²

Selos: Cão, Dragão, Rato e Bode

Requisito: Raiton no Jutsu Rank A

Afinidade com Raiton

Descrição: Após moldar o chakra no corpo e o converter em relâmpago, o usuário coloca suas mãos no chão libertando uma grande carga elétrica a sua volta em forma de teia de aranha, no qual eletrocuta qualquer um pego em seu alcance.

Dano: 98

Gasto: 100

Efeito: -2 em rolagens de esquiva contra essa técnica

Clones pegos na técnica serão automaticamente desfeitos

Invocações até Rank S serão desfeitos

Raiton Kage Bunshin

(Clone das Sombras da Liberação de Relâmpago)

Quem usa: Kakashi Hatake

Primeira aparição: Naruto Shippuden: Episódio 159

Função: Suporte

Rank: A

Distância: Usuário

Selos: Nenhum

Requisito: Raiton no jutsu Rank B

Kage Bunshin no Jutsu

Afinidade com Raiton

Nota: Numero máximo de clones: Ninjutsu/5

Descrição: Esta técnica permite ao usuário fazer um clone da sombra infundido com relâmpago. Por ser um clone de sombra, é capaz de executar técnicas e interagir com o ambiente devido a ele ter substância física; e também distribui uniformemente o chakra do usuário para cada clone. Se o clone é ferido, ele voltará ao seu estado de relâmpago natural, ao mesmo tempo eletrocutando tudo o que é tocado.

Dano: -x-

Gasto: 106 [Por Clone]

Efeito: Caso seja destruído ele causará 100% de chance de eletrocutar (médio)

Os clones possuem 48 pontos de vida

Chidori

(Mil Pássaros)

Quem usa: Kakashi Hatake e Sasuke Uchiha

Primeira aparição: Naruto Clássico: Episódio 67

Função: Ataque/Defesa

Rank: A

Distância: Corporal

Selos: Boi - Coelho - Macaco - Dragão - Rato - Pássaro - Boi - Cobra - Cachorro - Tigre - Macaco

Notas: Caso seja utilizado sem o Sharingan, o oponente terá direito de fazer um contra-ataque. Caso o inimigo lhe acerte a técnica é desfeita, mas se ele falhar ele recebe a técnica.

No Naruto Ilustração de livro, uma imagem descreve Sasuke estendendo um Chidori de sua mão para cobrir múltiplas kunai lançada.

A partir de um certo ponto de vista, esta técnica é o oposto polar do Rasengan: enquanto o Rasengan básica toma forma chakra transformação para o nível mais alto e só depende de transformação forma, Chidori poderia ser considerado levando transformação natureza a um nível igualmente elevado e, aparentemente, usa transformação natureza exclusivamente.

Quando o Chidori acertar um alvo, ele será desfeito independente se o jogador pagar chakra para sustentar a técnica.

Requisito: Afinidade com Raiton

Raiton no jutsu Rank A

Descrição: O Chidori é primeira técnica original de Kakashi Hatake, embora ele utilize mais frequentemente uma versão rank S conhecido como Raikiri. Ele a criou em torno do tempo em que ele foi promovido a Jounin, e mais tarde ensinou a Sasuke Uchiha.

Essa técnica canaliza uma grande quantidade de chakra Raiton para a mão do usuário. A quantidade de chakra é tão grande que se torna visível. A alta concentração de energia elétrica produz um som que lembra de muitos pássaros cantando, daí o nome. Uma vez que a técnica é completada, o usuário corre para frente e perfura o Chidori no alvo. Isto produz grandes quantidades de dano que geralmente é fatal. Esta técnica é classificada como uma técnica de assassínio por causa da velocidade a que ele é realizado, apesar do barulho que produz.

Como mostrado contra Killer B, o Chidori também pode ser utilizado para simplesmente eletrocutar o oponente sem perfura-lo.

Kakashi observou que ele criou esta técnica como o resultado de sua tentativa fracassada de aplicar o seu Raiton no Rasengan, que encarna o mais alto nível de transformação forma.

Esta técnica tem uma grande desvantagem, no entanto. A velocidade com que o ataque deve ser feito, combinado com o fato de que o usuário deve executar em uma linha reta, provoca um efeito de visão semelhante túnel para o usuário. Isso permite que o inimigo a combater facilmente o ataque, tornando-se um movimento potencialmente letal para o usuário. Embora este inconveniente parece tornar o aprendizado da técnica bastante inútil, Sasuke e Kakashi são capazes de evitar o inconveniente por causa de seu Sharingan, que leva em todos os detalhes, independentemente de quão rápido o usuário está em movimento.

Um problema adicional, embora não necessariamente debilitante, é o fato de que a grande quantidade de chakra também pode ferir a mão do utilizador se colocar muita força no ataque. Na Parte I, Sasuke faz isso quando se confronta com seu irmão Itachi, fazendo com que parte da pele começasse a descascar de sua mão e deixá-lo um pouco latente após o ataque tinha terminado.

Dano: 138

Gasto: 100 (50 por turno para manter)

Efeito: 100% de chance de causar perfuração média ou 100% de chance de eletrocutar (Médio se usado com essa intenção)

-4 no acerto do jutsu (anulado se utilizado com doujutsu)

Chidori Nagashi

(Fluxo de Mil Pássaros)

Quem usa: Sasuke Uchiha

Primeira aparição: Naruto Shippuden: Episódio 52

Função: Ataque/Defesa

Rank: A

Distância: Raio de 3m² / 7 metros se focado pelo solo

Selos: Nenhum

Requisito: Chidori

Nota: Nenhuma

Descrição: Este é um ninjutsu desenvolvido por Sasuke durante seu treinamento com Orochimaru. Ao liberar o Chidori em todas as direções, uma descarga elétrica flui de todo o corpo do usuário permitindo que ele afete múltiplos inimigos. Ao usar este ataque a um grande número de inimigos ao mesmo tempo, ele pode efetivamente agir como uma defesa imediata. O corpo da pessoa tocada pelo Chidori vai interpretar erroneamente a natureza relâmpago como "sinais elétricos dos nervos", fazendo o seu músculos se contraírem. Isto faz com que o corpo se enrijecer involuntariamente, enquanto ao mesmo tempo recebe o dano. Este ataque também pode ser canalizada através do solo para aumentar o alcance do ataque.

Dano: 41

Gasto: 100 (50 por turno para manter)

Efeito: Caso seja utilizado sobre o chão a distância passa a ser 7 metros, mas em uma única direção ao invés de área.

Possui 100% de chance de causar eletrocussão média

Raiton: Hebi Mikazuchi

(Libertação do Raio: Cobra Relâmpago)

Quem usa: Mitsuki

Primeira aparição: Boruto Episódio 6

Função: Ataque/Defesa

Rank: A

Distância: Todas

Selos: Bater as palmas e Macaco

Requisito: Raiton no jutsu Rank A

Afinidade com Raiton

Nota: Nenhuma

Descrição: Esta técnica permite ao usuário gerar uma descarga de eletricidade amarela da mão, que pode eletrocutar um alvo emitindo-o ao redor do corpo do usuário enquanto ele está submerso na água, empurrando-o em um alvo ou manifestando-se uma cobra do chakra concentrado para atacar à distância.

Dano: 96

Gasto: 100

Efeito: Nenhum

Raiton: Kangekiha

(Libertação do Raio: Onda de inspiração)

Quem usa: Darui

Primeira aparição: Naruto Shippuden: Episódio 202

Função: Ataque/Defesa

Rank: A

Distância: Média

Selos: Coelho - Cão - Javali - Carneiro - Rato

Requisito: Suiton: Suijinheki

Raiton no jutsu Rank A

Descrição: Uma técnica de fusão (融合術, Yuugoujutsu), onde o usuário emprega Suiton e Raiton. Depois de lançar uma grande onda de água de sua boca, ele faz os selos Raiton, misturando assim o raio e a água. Se esta técnica atinge um inimigo, eles instantaneamente recebem um choque elétrico.

Dano: 44

Gasto: 100

Efeito: Possui 70% de chance de causar eletrocussão média

Raisou: Ikazuchi no Utage

(Caixão de Relâmpago: Banquete de Relâmpago)

Quem usa: Buntan Kurosuki, Raiga Kurosuki e Sarada Uchiha

Primeira aparição: Naruto Episodio 154

Função: Ataque/Defesa

Rank: A

Distância: Média/Longa

Selos: Coelho, Javali, Bode

Requisito: Raiton no Jutsu A

Afinidade com Raiton

Notas: Nenhum

Descrição: O usuário cria uma onda de relampagos que corta pelo solo ou ar até atingir o adversário.

Dano: 107

Gasto: 100

Efeito: Nenhum

Raiton: Raikyuu

(Libertação do raio: Esfera de Raio)

Quem usa: Buntan Kurosuki, Raiga Kurosuki e Sarada Uchiha

Primeira aparição: Naruto Episódio 154

Função: Ataque/Defesa

Rank: A

Distância: Todas

Selos: Pássaro, Cobra, Macaco e Bode

Requisito: Raiton no Jutsu A

Afinidade com Raiton

Notas: Pode ser lançado no máximo 12 esferas

Descrição: O usuário cria esferas de energia elétrica e as lança no inimigo. Quando eles fazem contato com o inimigo, as esferas os eletrocutam e as jogam de volta. Esta técnica também pode ser usada em rápida sucessão ou disparar várias bolas de uma só vez.

Dano: 8 por shuriken

Gasto: 9 por shuriken

Efeito: 3% de causar eletrocussão grave por shuriken